

ЗМІСТ

<i>Тітова Л. О., Криворучко І. І.</i> Хмарні сервіси як засіб гейміфікації у підготовці майбутнього вчителя.....	6
<i>Мінтій І. С., Стецишина О. Ю., Тарасова О. Ю., Вакалюк Т. А., Семеріков С. О.</i> Інформатична термінологія: між неповнотою та надлишковістю.....	14
<i>Літварьова А. Д.</i> Характерологічні особливості вибору платформи для розміщення вебмультимедіа енциклопедії «Дошкільна освіта».....	35
<i>Фурсенко Т. М., Друзь Ю. М., Друзь Г. М.</i> Доцільність використання ресурсу Kahoot на заняттях з іноземної мови у сучасному ЗВО: емпіричний аспект.....	50
<i>Песчаненко В. С., Рудь В. А.</i> Огляд вразливостей смартконтрактів, написаних на Solidity.....	58
<i>Відомості про авторів</i>	77
<i>Анотації.....</i>	79